

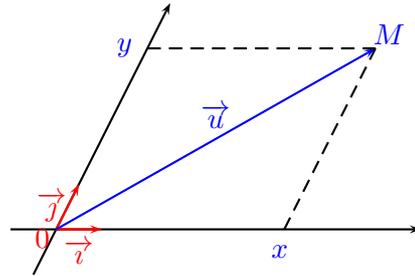
VECTEUR DANS UN REPERE.

I coordonnées d'un vecteur dans un repère quelconque.

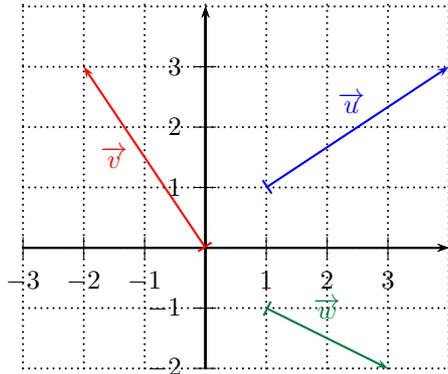
Dans le repère $(O; I; J)$, les coordonnées d'un vecteur \vec{u} sont les coordonnées de l'unique point M tel que $\vec{u} = \overrightarrow{OM}$. On note cela par $\vec{u}(x; y)$ ou bien $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$.

Remarque 1 Bien souvent, on note $(O; \vec{i}; \vec{j})$ le repère $(O; I; J)$.

Un repère peut ne pas être orthonormé, mais quelconque comme dans l'illustration ci-contre.



Exemple 1 Lire les coordonnées des vecteurs de la figure suivante :



On peut écrire $\vec{u}(3; 2)$ ou bien $\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$

On peut écrire $\vec{v}(-2; 3)$ ou bien $\vec{v} \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$

On peut écrire $\vec{w}(2; -1)$ ou bien $\vec{w} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$

Proposition 1 Soient $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$, $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ deux vecteurs et k un réel.

♦ **Egalité de deux vecteurs :**

Deux vecteurs sont égaux si et seulement si leurs coordonnées sont égales

$$\vec{u} = \vec{v} \iff \begin{cases} x = x' \\ y = y' \end{cases}.$$

♦ **Somme de deux vecteurs :**

Le vecteur $\vec{w} = \vec{u} + \vec{v}$ a pour coordonnées $\vec{w} \begin{pmatrix} x + x' \\ y + y' \end{pmatrix}$. On peut aussi écrire $\vec{w}(x + x'; y + y')$.

♦ **Produit d'un vecteur par un réel :**

Le vecteur $\vec{w} = k\vec{u}$ a pour coordonnées $\vec{w} \begin{pmatrix} kx \\ ky \end{pmatrix}$. On peut aussi écrire $\vec{w}(kx; ky)$.

Proposition 2 Dans le repère $(O; I; J)$, on considère les points $A(x_A; y_A)$, et $B(x_B; y_B)$. Les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB} sont égales à $\begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$. On peut aussi écrire $(x_B - x_A; y_B - y_A)$

Exemple 2 Soient les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \end{pmatrix}$, $\vec{v} \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix}$ et $\vec{w} \begin{pmatrix} 5a \\ 6b \end{pmatrix}$ alors :

$$\begin{aligned} \rightarrow \vec{v} = \vec{w} &\iff \begin{cases} 5a &= 5 \\ 6b &= 3 \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} a &= 1 \\ b &= \frac{1}{2} \end{cases} \end{aligned}$$

$$\rightarrow -\vec{u} \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow 5\vec{v} \begin{pmatrix} 5 \times 5 \\ 5 \times 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 25 \\ 15 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \vec{u} + \vec{v} \begin{pmatrix} 1+5 \\ -3+3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow -\vec{u} + 5\vec{v} \begin{pmatrix} -1+25 \\ 3+15 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 24 \\ 18 \end{pmatrix}$$

II Colinéarité de deux vecteurs

Proposition 3 Les vecteurs non nuls $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ sont colinéaires si et seulement si $\vec{v} = k\vec{u}$ c'est à dire les coordonnées de \vec{u} et \vec{v} sont proportionnelles.

Exemple 3 \rightarrow Les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ sont colinéaires car $\vec{u} = 2\vec{v}$. On considère les trois vecteurs du plan suivants : $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$, $\vec{v} \begin{pmatrix} -6 \\ 9 \end{pmatrix}$ et $\vec{w} \begin{pmatrix} 5 \\ -7 \end{pmatrix}$.

\rightarrow Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires car $2 \times 9 - (-3) \times (-6) = 18 - 18 = 0$,

\rightarrow Les vecteurs \vec{u} et \vec{w} ne sont pas colinéaires car $2 \times (-7) - (-3) \times 5 = -14 + 15 = 1 \neq 0$.

Exemple 4 Soient quatre points $A \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $B \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$,

$C \begin{pmatrix} 7 \\ 4 \end{pmatrix}$ et $D \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \end{pmatrix}$ du plan.

Quelle est la nature du quadrilatère $ABDC$?

$$\rightarrow \overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 7-1 \\ 4-1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 3 \end{pmatrix},$$

$$\rightarrow \overrightarrow{BD} \begin{pmatrix} 5-1 \\ 5-3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix},$$

$\rightarrow XY' - YX' = 6 \times 2 - 3 \times 4 = 0$.
Les vecteurs \overrightarrow{AC} et \overrightarrow{BD} sont colinéaires,
les droites (AC) et (BD) sont donc parallèles.

\rightarrow De plus, $\overrightarrow{AC} \neq \overrightarrow{BD}$;

\rightarrow donc : ABDC est un trapèze

